



**HAUS DES WALDES**  
STUTTGART

**NEUE DAUERAUSSTELLUNG 2010**

**STADT WALD WELT**

**WECHSELAUSSTELLUNG**

**PLAY FAIR**



**HAUS**

**DES**

**WALDES**

**WAS  
HORST DU?**

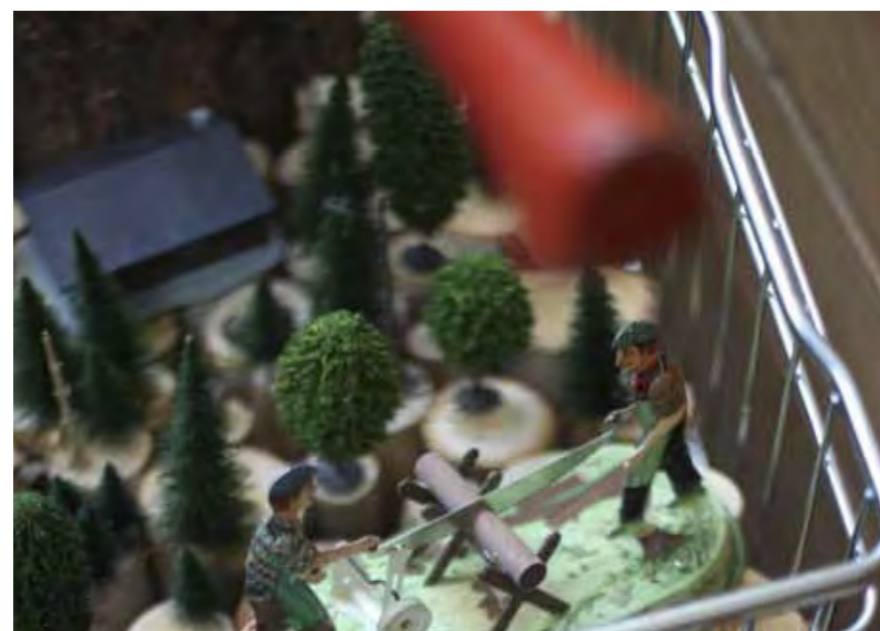


**ORIENTIERUNG  
WEGFÜHRUNG**

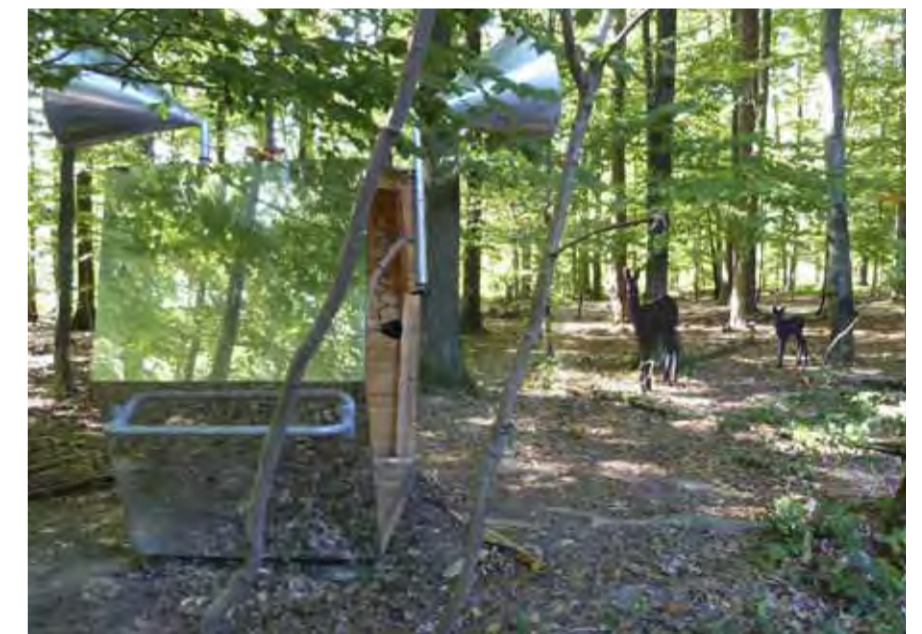




# WALD UND KOMMERZ







# WALD- LAUSCHEN







### BÄUME - ZEITZEUGEN

Schon vor einigen Tausend Jahren, nach  
dem die ersten Pyramiden gebaut wurden,  
war die älteste Baumart, die heute noch  
lebt, das Weißtanne. Man sagt, sie  
ist älter als noch nicht einmal  
die ersten Menschen und ganz  
bestimmt hat sie schon die  
ersten Menschen gesehen.

FRISSEN UND  
GEBEN NACH

WALD-  
ENTWICK-  
LUNG













217 Meter

115,5 Meter

D

A

WER SCHLEICHT DA DURCH DIE STADT?

LEBEN DURCH'SICHT

WARUM WACHSEN BÄUME RICHTIG IN DEN HIMMEL?

BEI DEN WURZELN

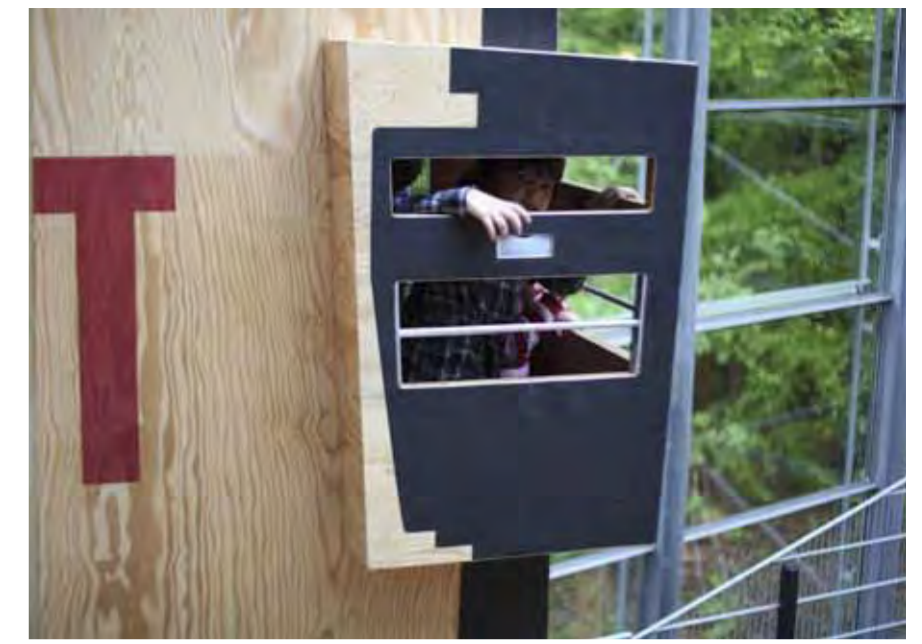






# BÜHNE STADT

# FERN- SEH- TURM





# AUS- BLICK





# WOHN- RÄUME





# STRASSEN- RAUM



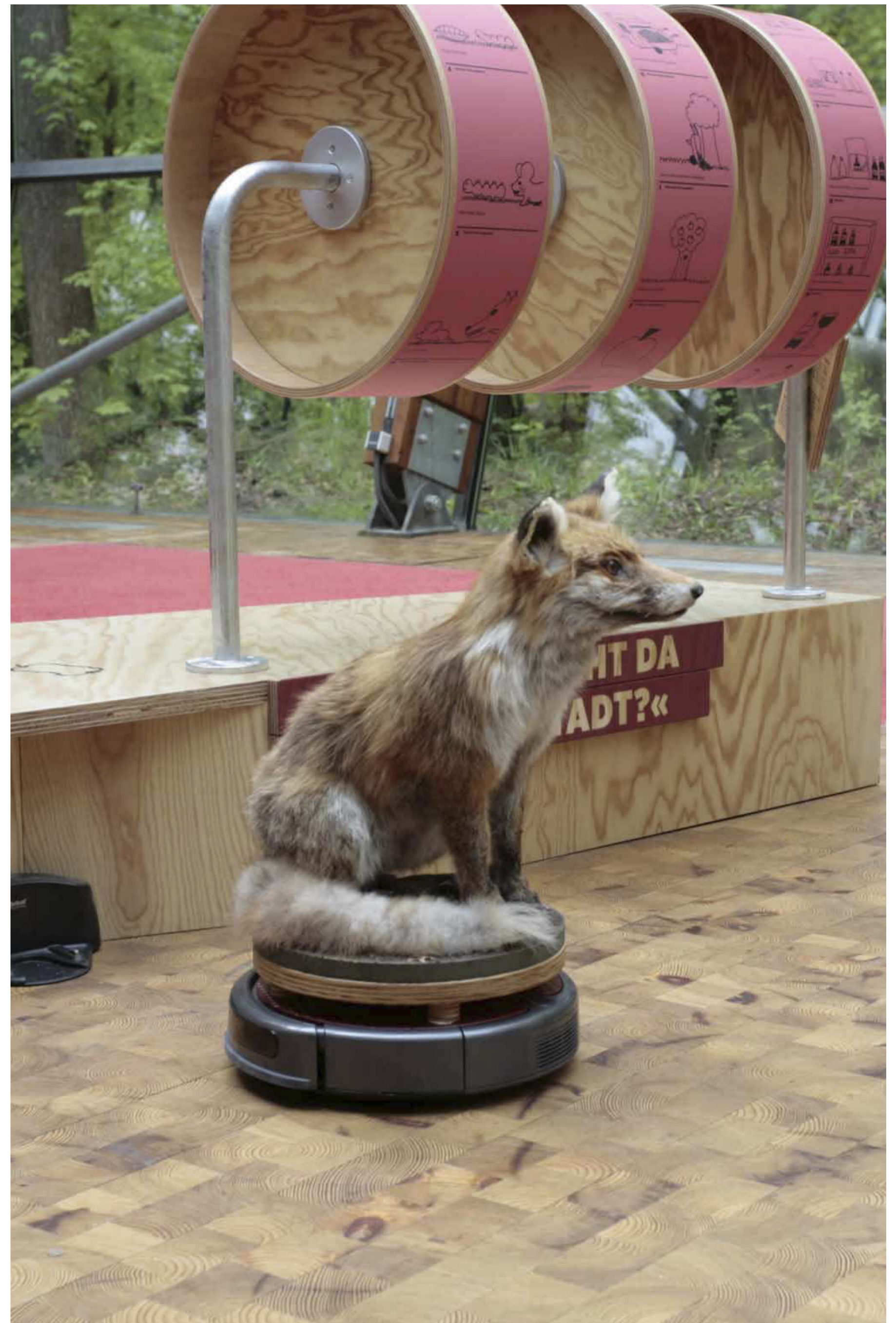


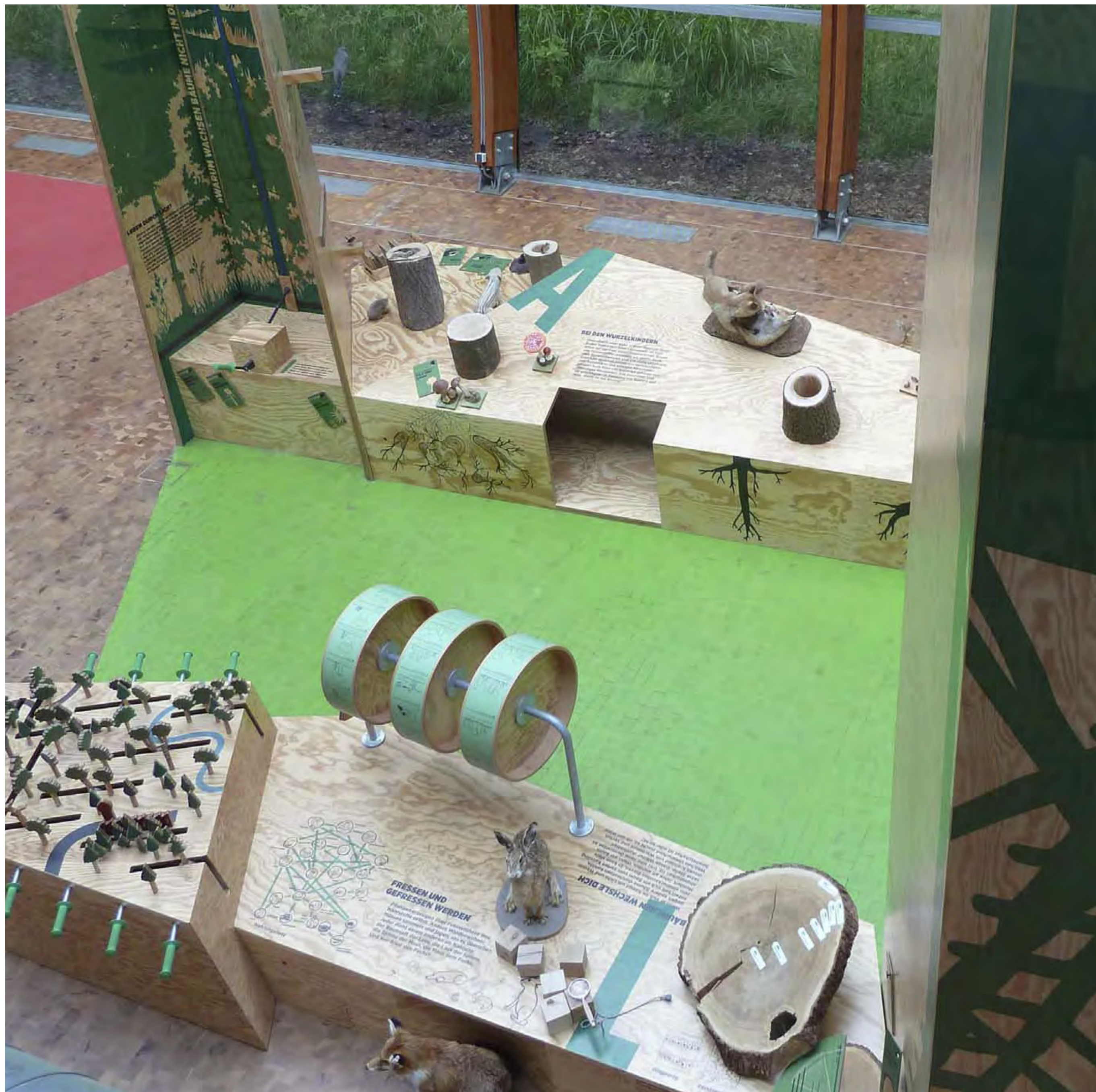
# KREIS-LÄUFE



# KLIMA- KUGEL- BAHN







# BÜHNE WALD

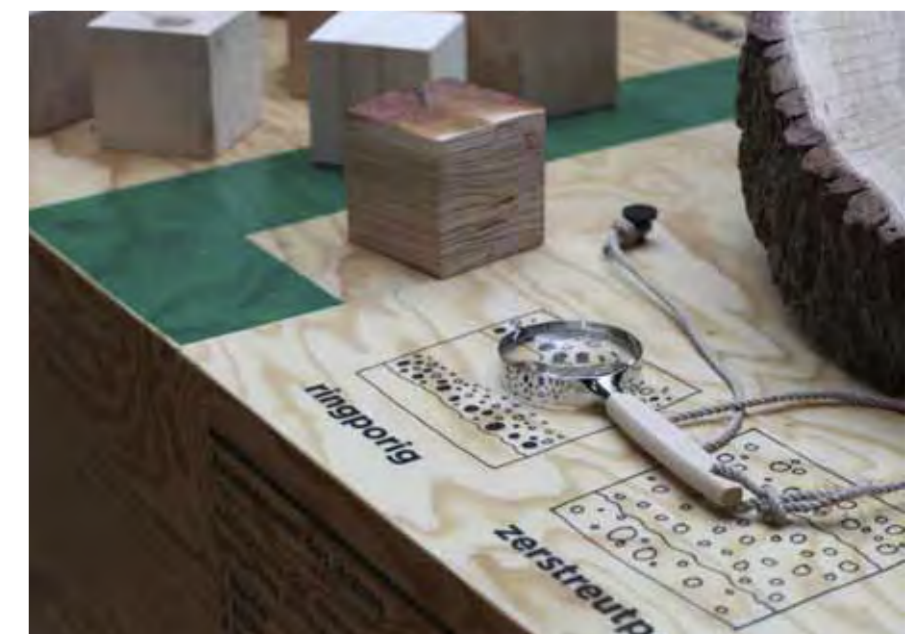




# WALD UND FORST

# FORST- PATER- NOSTER





# FORSCHER-STATION

# FORST- KICKER



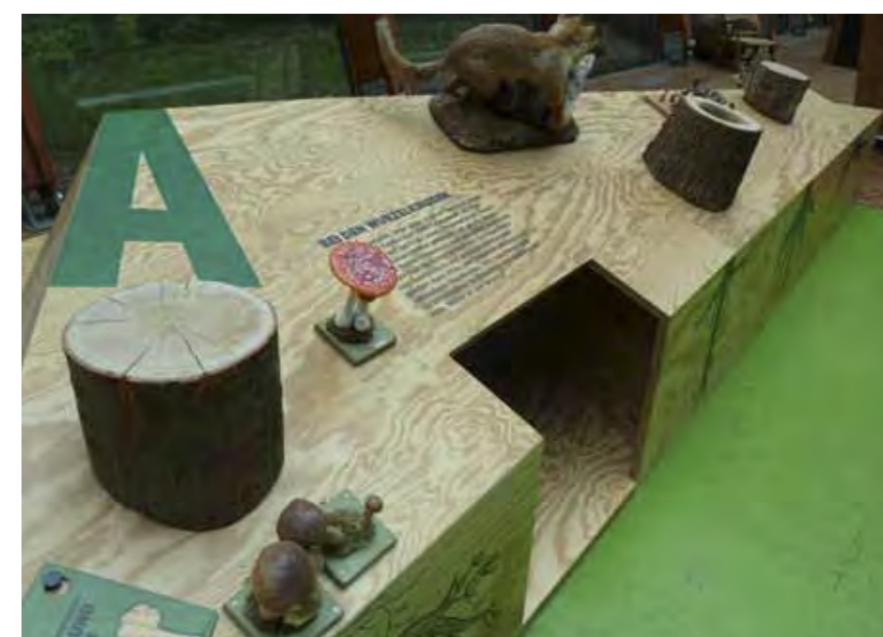


# BAUM- WASSER- PUMPE

# TIERE IM WALD







**TIERE  
 IM  
 WALD**



# KRIECH-TUNNEL





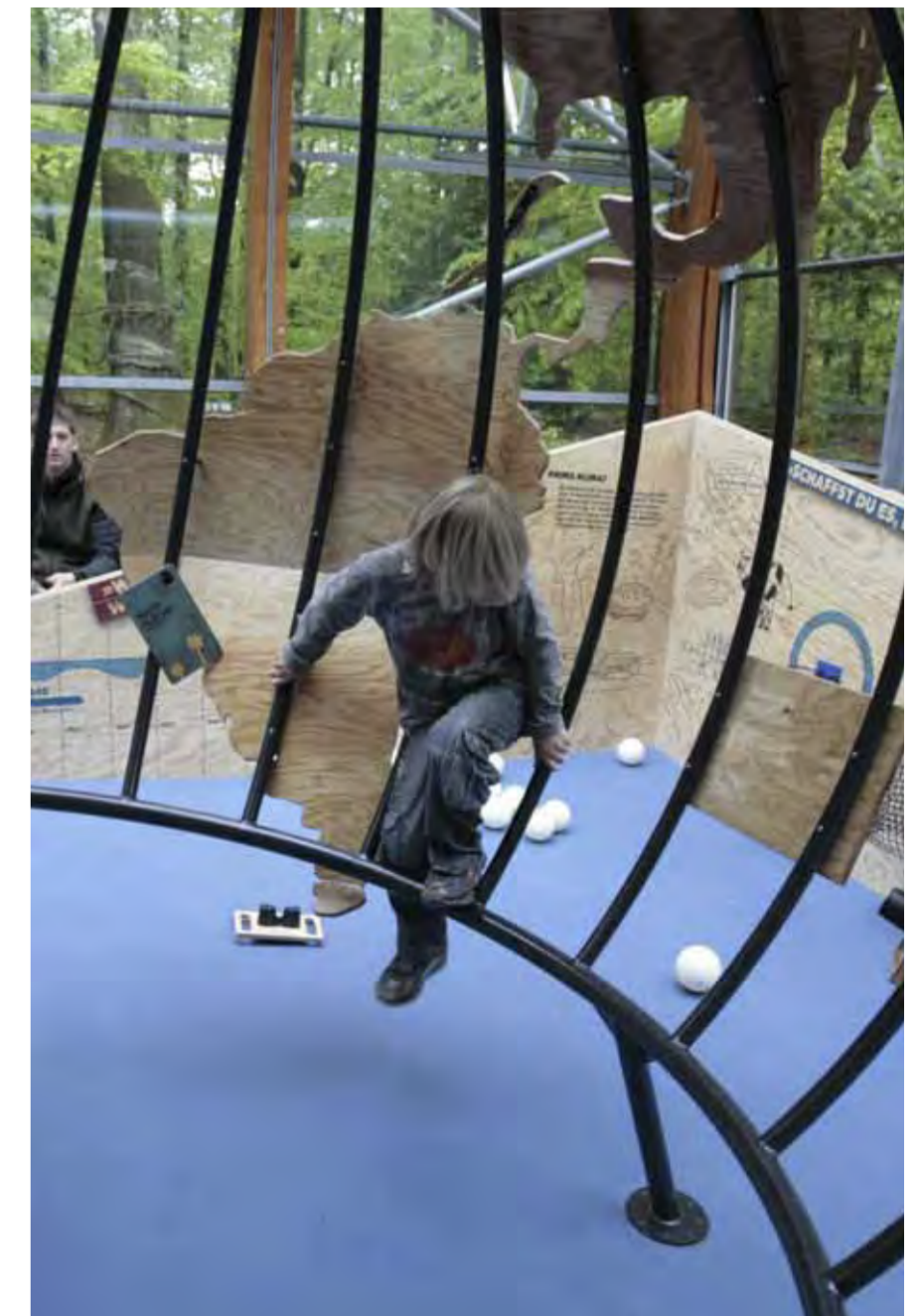
# BÜHNE WELT



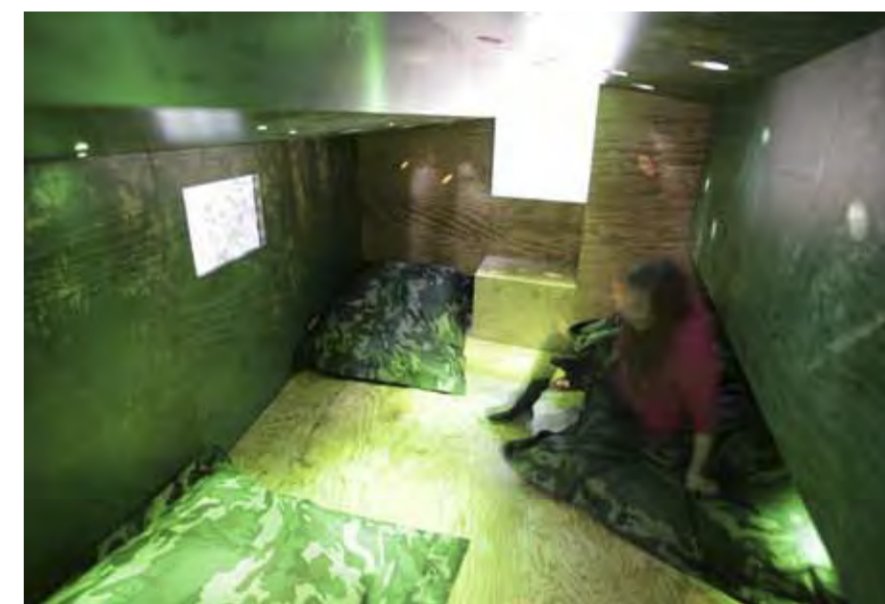
# CO<sub>2</sub>- SPEICHER WALD



# ENERGIE-FORMEN



# WALD- GLOBUS



**REGEN-  
WALD-  
HÖHLE**



# KLIMA UND CO<sub>2</sub>-AUSSTOSS







# HOLZ- VERWENDUNG UND BAUMARTEN



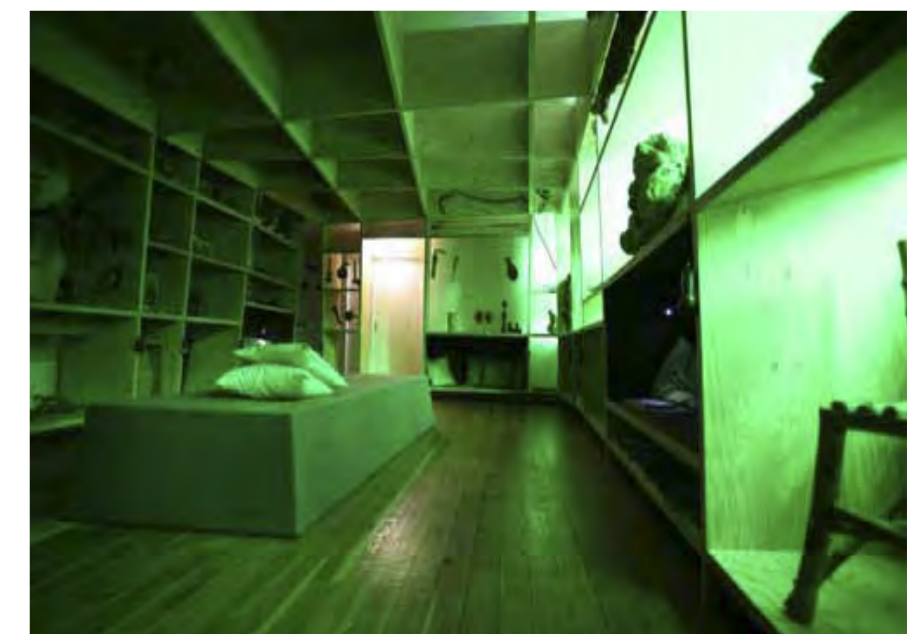
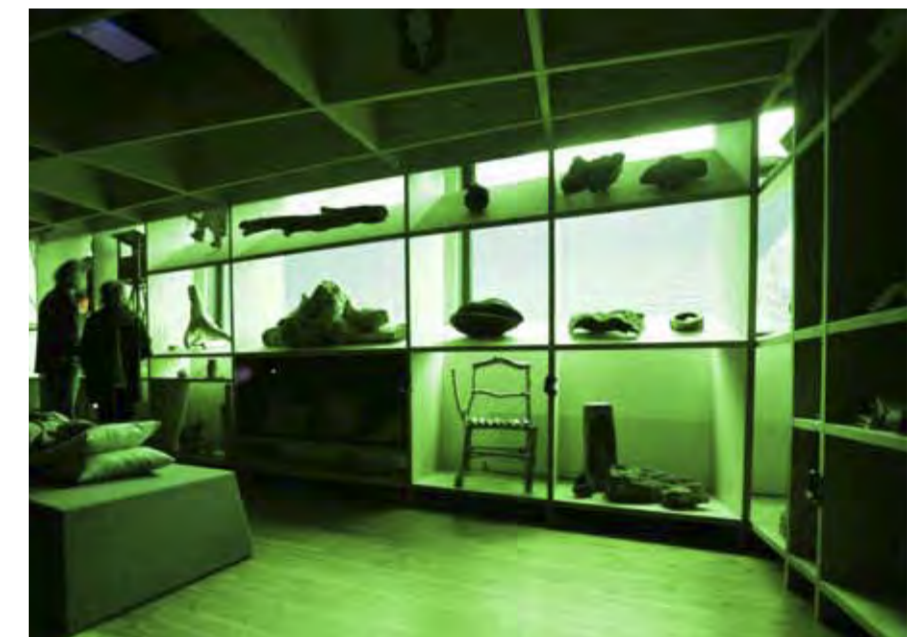
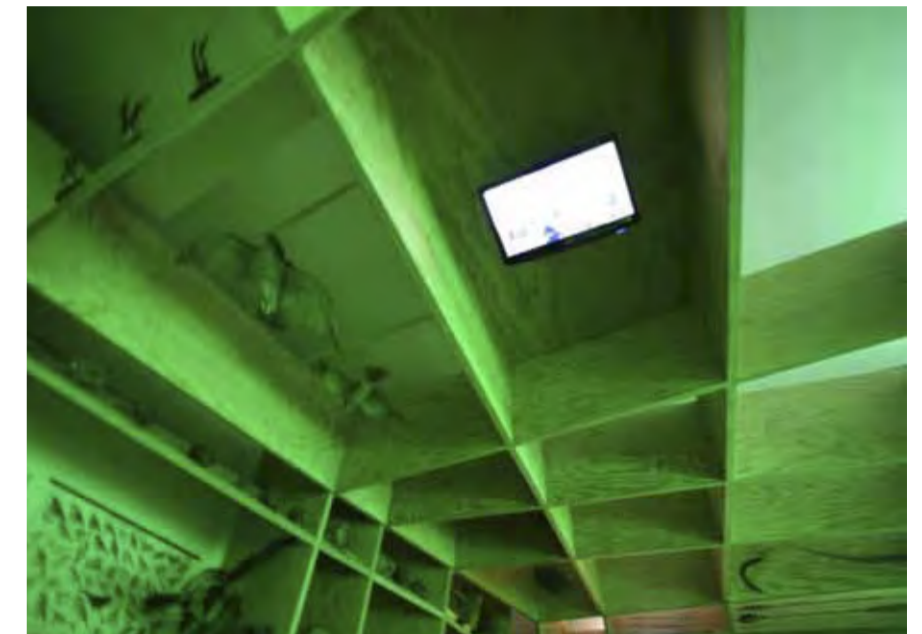


# MOBILE STATION UND FERN- GLÄSER



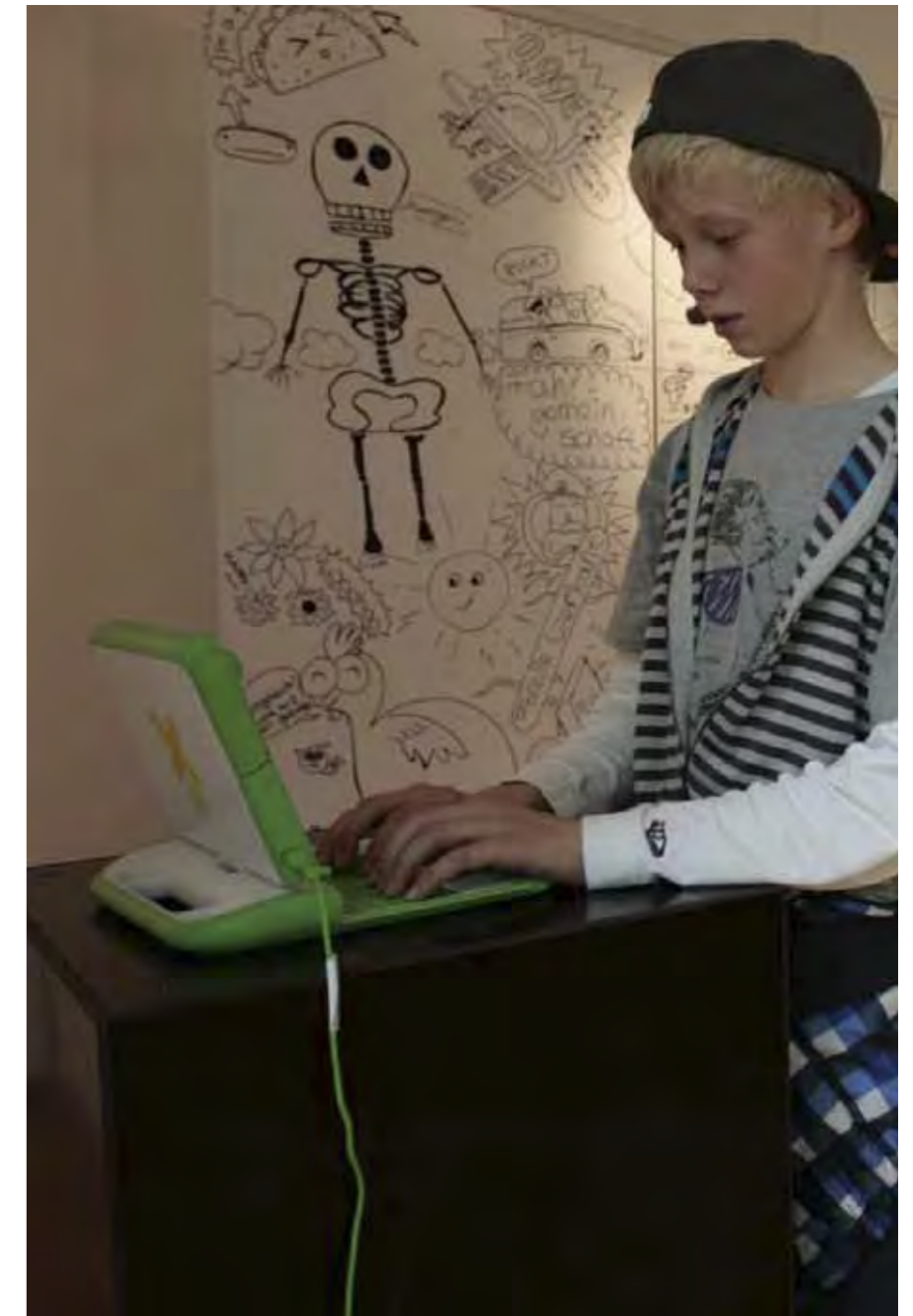


# WALD- WUNDER- KAMMER

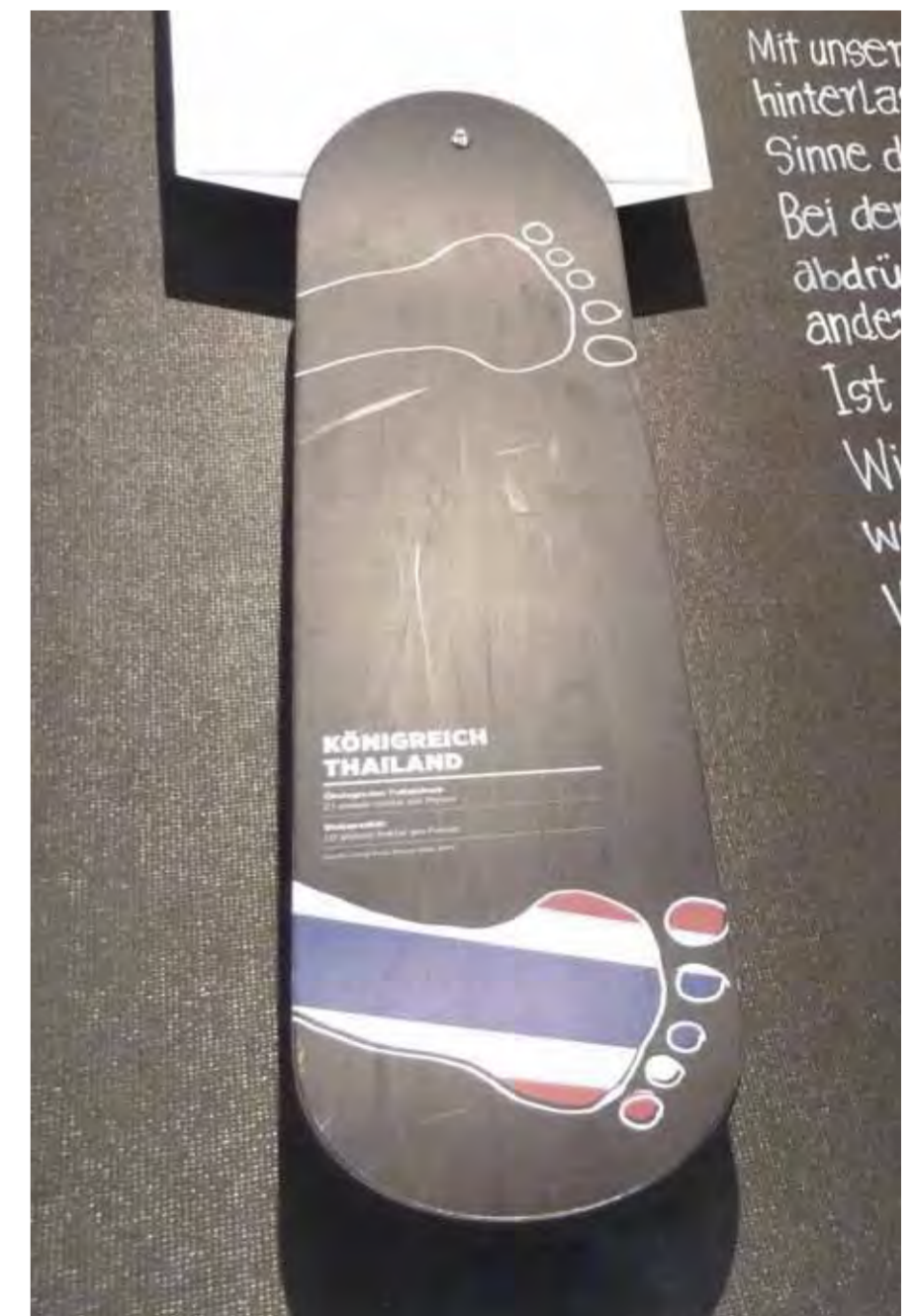








# PLAY FAIR GLOBAL



# PLAY FAIR FOOT PRINT





KONZEPTION UND ENTWURF:  
**MALSYTEUFEL**

MIT  
**VAUTZ MANG ARCHITEKTEN**

GAME DESIGN:  
**MAX FIEDLER**

MEDIENPLANUNG:  
**JÖRG KOCH**

AUSFÜHRUNG:  
**BARTH INTERNI**

GEFÖRDERT VON:  
**DBU DEUTSCHE UMWELTSTIFTUNG**  
**ALLIANZ UMWELTSTIFTUNG**